

# *MobaVer*

Modell Bahn Verwaltung

Tutorial

## **USB Betrieb**



Min. Programm Version 0.68, Juli 2016

Tutorial Version 04.07.2016

© rfnet Software



<b>Vorwort .....</b>	<b>3</b>
<b>1      USB Betrieb .....</b>	<b>4</b>
1.1      Einführung .....	4
1.2      Voraussetzungen .....	4
1.3      Vorbereiten .....	4
1.4      Einrichten.....	5

## **Vorwort**

In diesem Tutorial wird beschrieben, wie MobaVer auf einem USB Stick betrieben werden kann.

Voraussetzung ist ein installiertes MobaVer in mind. Version 0.68.

Für die in diesem Tutorial gemachten Ausführungen wird keine Haftung übernommen.

## 1 USB Betrieb

### 1.1 Einführung

Üblicherweise wird MobaVer auf einem PC/Notebook betrieben und verbleibt auch dort im Programm bzw. Installations Verzeichnis. Wenn man aber an zwei oder auch mehr PC/Notebook arbeiten möchte und kein Netzwerk zu Verfügung steht, so kann der USB Betrieb eine Lösung sein.

Bitte beachten Sie aber folgendes: die Performance kann je nach verwendetem USB Stick, oder auch verwendeter USB Schnittstelle, um einiges schlechter sein als beim reinen PC/Notebook Betrieb.

Mit USB Betrieb sind nicht ausschliesslich USB Stick gemeint, es können auch USB Festplatten oder andere Speicherformen verwendet werden (zBsp. Speicherkarten).

Einzigste Voraussetzung: diese müssen sich über einen Laufwerksbuchstaben am Windows zeigen.

CD Laufwerke funktionieren NICHT, da diese ja kein fortlaufendes schreiben/löschen von Daten erlauben.

### 1.2 Voraussetzungen

MobaVer MUSS auf jedem PC/Notebook installiert und registriert sein, auf welchem dies auch über den USB Stick betrieben werden soll.

Hintergrund ist folgendes:

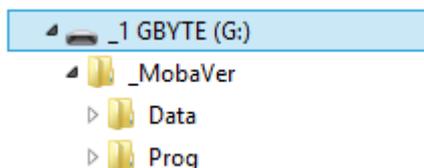
- MobaVer setzt ein installiertes Access oder Access Runtime voraus
- Mit dem Setup werden auch Fonts und OCX komponenten installiert die zum Betrieb von MobaVer im Windows System registriert sein müssen
- MobaVer prüft auf eine gültige Registration. Die Registration weiterer PC/Notebook im gleichen Haushalt ist jedoch kostenlos, es muss nur 1x bezahlt werden

### 1.3 Vorbereiten

Installieren Sie MobaVer wie ein anderes Windows Programm auch. Richten Sie sich die Daten DB ein (ab Version 0.68 über den Startassistent, andernfalls auch über die DB Tools).

Normalerweise ist MobaVer nun im Verzeichnis „C:\Programme\rfnet Software\MobaVer“ zu finden, die Daten DB dort, wo Sie diese eingerichtet haben.

Stecken Sie nun den USB Stick (oder das gewünschte USB Medium) und erstellen Sie entsprechende Verzeichnisse. Als Beispiel ein Vorschlag wie ich es verwende:



Verzeichnisse auf dem  
USB Datenträger

Der Datenträger hat den Buchstaben G: bekommen, und ich habe ein Verzeichnis „\_MobaVer“ erstellt, in diesem 2 weitere „Prog“ und „Data“.

Kopieren Sie nun ALLE Dateien und Verzeichnisse aus dem Installations Verzeichnis („C:\Programme\rfnet Software\MobaVer“ ) von MobaVer in das neu erstellte Verzeichnis „\\_MobaVer\Prog“. Ergebnis ungefähr so:

\_1 GBYTE (G:) > \_MobaVer > Prog

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Temp	29.06.2016 02:48	Dateiordner	
MoBaVer_Handbuch.pdf	31.05.2016 14:41	Adobe Acrobat D...	7 402 KB
MoBaVer_Help.mdb	04.07.2016 09:32	Microsoft Access ...	48 384 KB
MoBaVer_HelpPrivat.mdb	14.04.2011 22:53	Microsoft Access ...	128 KB
MoBaVer_Icon.ico	14.04.2011 22:53	IrfanView ICO File	159 KB
MoBaVer_LangDeutsch.mdb	04.07.2016 09:23	Microsoft Access ...	2 560 KB
MoBaVer_LangEnglish.mdb	20.06.2016 15:14	Microsoft Access ...	4 420 KB
MoBaVer_LangFrance.mdb	20.06.2016 15:14	Microsoft Access ...	4 796 KB
MoBaVer_LangItalia.mdb	20.06.2016 15:14	Microsoft Access ...	5 124 KB
MoBaVer_Setting.mdb	04.07.2016 09:35	Microsoft Access ...	964 KB
MoBaVer_Tutor_Abfragen.pdf	28.04.2015 14:52	Adobe Acrobat D...	609 KB
MoBaVer_Tutor_Decoderdatei.pdf	05.05.2015 08:45	Adobe Acrobat D...	502 KB
MoBaVer_Tutor_Drucklisten.pdf	11.05.2015 07:44	Adobe Acrobat D...	776 KB
MoBaVer_Tutor_MoVelimport.pdf	02.09.2015 13:05	Adobe Acrobat D...	605 KB
MoBaVer10.key	04.07.2016 09:23	KEY-Datei	1 KB
MoBaVer10.mde	30.06.2016 10:12	Microsoft Access ...	55 224 KB
rfnetlogo.bmp	14.04.2011 22:53	Bitmapbild	42 KB
rfnetmenu.bmp	14.04.2011 22:53	Bitmapbild	429 KB

Alle Dateien aus dem Install Verzeichnis

Es kann Abweichungen geben weil unterschiedliche Sprachdateien existieren und allenfalls weitere Unterverzeichnisse.

Kopieren Sie als nächstes nun alle Dateien und Verzeichnisse aus dem Daten DB Verzeichnis in das neu erstellte Verzeichnis „\\_MobaVer\Data“.

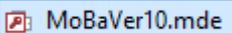
\_1 GBYTE (G:) > \_MobaVer > Data

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
DokCSVImport	15.06.2016 16:53	Dateiordner	
Export	21.01.2015 13:26	Dateiordner	
PDF	25.02.2016 14:38	Dateiordner	
Temp	25.02.2016 14:49	Dateiordner	
MoBaVer_RolfFurrer.mdb	04.07.2016 09:35	Microsoft Access ...	57 508 KB

Alle Dateien aus dem Daten DB Verzeichnis

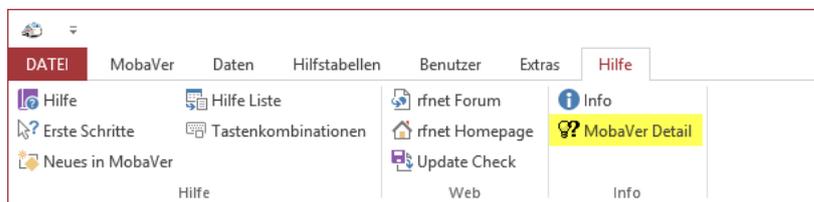
Somit sind die Kopieraktionen abgeschlossen und MobaVer kann eingerichtet werden.

## 1.4 Einrichten

Starten Sie die Datei  MoBaVer10.mde aus dem eingerichteten Prog Verzeichnis auf dem USB Stick.

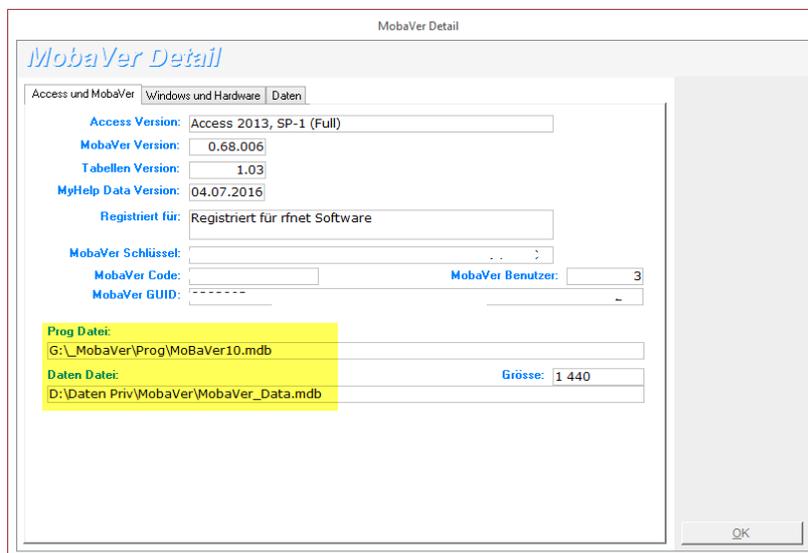
WICHTIG: MobaVer Nicht mit dem Shortcut starten, der auf dem Desktop eingerichtet wurde. Dieser zeigt ja in das Standard Installations Verzeichnis und nicht auf den USB Stick.

Gehen Sie zur Kontrolle in das Ribbon Menu „Hilfe“ und wählen dort den Eintrag „MobaVer Detail“



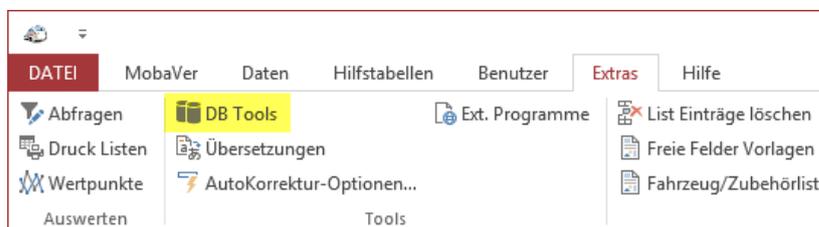
Menu Hilfe / MobaVer Detail

Sie sehen nun, ab welchem Verzeichnis das Programm gestartet wurde und wo die Daten DB geladen ist: es sind unterschiedliche Verzeichnisse. Es kann bei Ihnen nochmals anders aussehen, je nach Speicherort der Daten DB und USB Stick.



MobaVer Detail

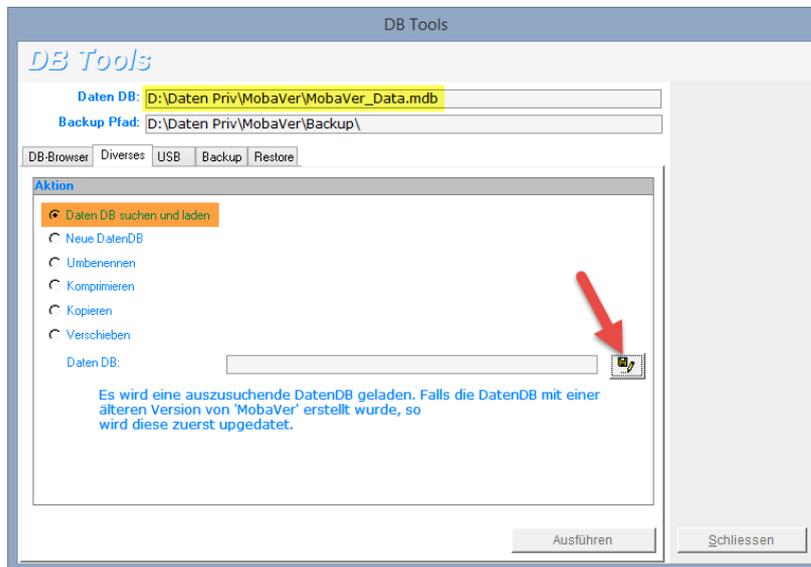
Nun geht es darum, die Daten DB auf dem USB Stick zu laden und dafür zu sorgen, dass die Verzeichnisse relativ zum Daten DB Verzeichnis eingerichtet sind. Dazu wird „DB Tools“ und „Optionen“ benötigt. Öffnen sie als erstes die „DB Tools“ aus dem Ribbon Menu „Extras“.



Menu Extras / DB Tools

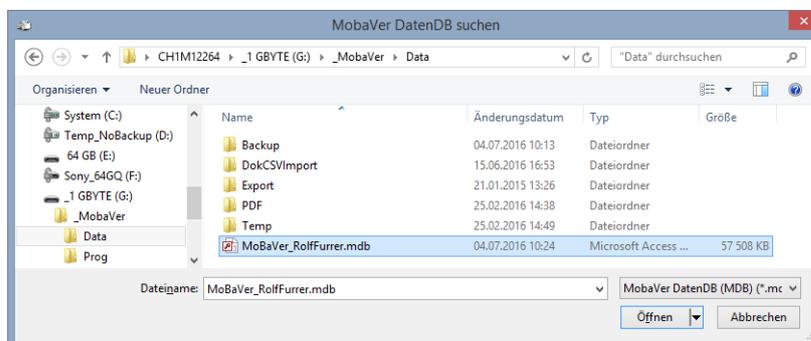
In den DB Toosl wird wieder angezeigt, welches die aktuelle Daten DB ist (gelb markiert). Nun möchten wir aber jene laden, die wir auf dem USB Stick in das „\\_MobaVer\Data“ Verzeichnis kopiert haben (wenn sie meinem Vorschlag gefolgt sind).

Wechseln Sie dazu in das Register „Diverses“ und klicken auf den obersten Eintrag „Daten DB suchen und laden“ (orange markiert). Anschliessend klicken Sie auf den Button beim Pfeil.



DB Tools / Reg  
Diverses

Im nun angezeigten File Dialog gehen Sie auf den USB Stick und dort in das Verzeichnis, in welchem die Daten DB liegt. Meinem Beispiel entsprechend sieht das so aus.



Daten DB suchen

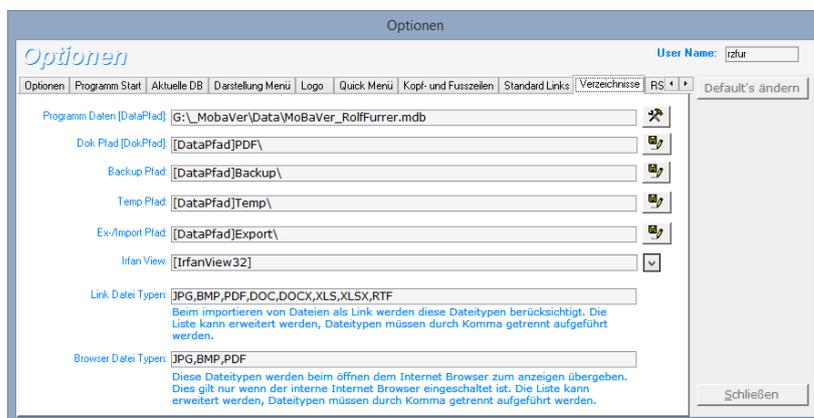
Mit Klick auf den Button „Öffnen“ wird diese Daten DB übernommen und kann im Fenster DB Tools durch Klick auf den Button „Ausführen“ geladen werden. Im obersten Feld der DB Tools wird nun bereits die neue Daten DB angezeigt.

Als nächstes müssen noch die Verzeichnisse in den Optionen angepasst werden und die Option für das Prüfen des Daten DB Verzeichnis beim Start gesetzt werden. Dazu im Ribbon Menu „Benutzer“ auf „Optionen“ gehen.



Menu Benutzer / Optionen

In den Optionen in das Register „Verzeichnisse“ wechseln.



Optionen / Verzeichnisse

Hier wird in der obersten Zeile bereits wieder unsere Daten DB angezeigt. Die Daten DB teilt sich auf in den Pfad und die eigentliche Datei.

Pfad: G:\MobaVer\Data\  
Datei: MobaVer\_RolfFurrer.mdb

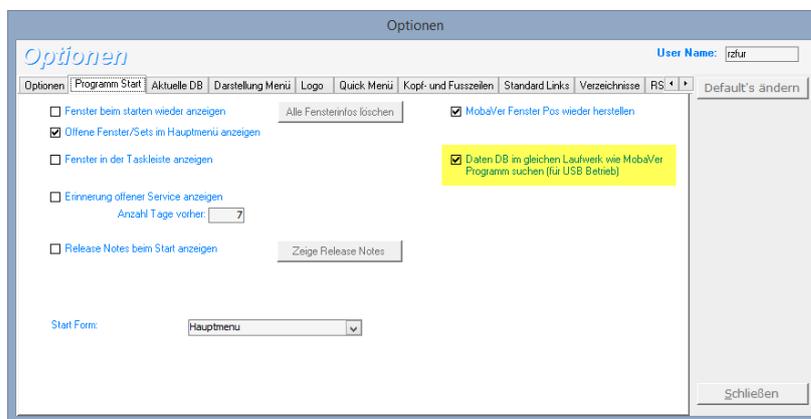
In den nächsten 4 Zeilen sind die Pfade bereits relativ gesetzt. Relativ sind die Pfade dann, wenn vorne nicht ein Laufwerk/Pfad steht, sondern ein Begriff in eckiger Klammer, hier [DataPath]. Dieser Platzhalter [DataPath] wird bei Verwendung durch den Pfadteil des obersten Eintrags ersetzt (also „G:\MobaVer\Data\") und zeigt somit immer dorthin, wo auch der Daten DB Pfad ist. Durch Anfügen des „PDF“ wird dieser somit zu „G:\MobaVer\Data\PDF“ und ist relativ zum Daten DB Pfad.

Wenn immer nun der Daten DB Pfad wechselt, so werden die weiteren 4 Pfade relativ dazu gesetzt, sie sind somit immer richtig.

Sollte ein Pfad nicht relativ sein, so kann durch Klick auf den Button rechts in der Zeile ein Dialog zum Suchen des Pfades aufgerufen werden. Wenn ein Pfad übernommen wird, so prüft MobaVer automatisch, ob dieser allenfalls in einen relativen Pfad zum Daten DB Verzeichnis umgewandelt werden kann und macht dies wenn möglich.

Als letztes muss noch die Option gesetzt werden, dass MobaVer beim Starten den Laufwerksbuchstaben prüft.

Dazu in das Register „Programm Start“ gehen und dort die Option (gelb markiert) setzen.



Optionen / Programm Start

Wie funktioniert es nun?

MobaVer weiss beim Start, welche Daten DB an welchem Speicherort zuletzt verwendet wurde. Beim nächsten Start wird nun geprüft, ab welchem Laufwerk das Programm gestartet wird. Ergebnis wäre hier „G:“. Wird nun festgestellt, dass beim letzten Start der Daten Pfad „F:\MobaVer\Data\MobaVer\_RolfFurrer.mdb“ war, so wird nun geprüft, ob diese Daten DB auch unter „G:\MobaVer\Data\MobaVer\_RolfFurrer.mdb“ vorhanden ist, und falls ja, dann auch ab dort geladen. Und die weiteren Pfade haben wir ja in den Optionen relativ zum Daten DB Pfad gesetzt, somit stimmen auch diese. Der Betrieb ab USB Stick/Festplatte mit wechselnden Laufwerksbuchstaben ist somit gewährleistet.

**ACHTUNG:** Dies funktioniert NUR mit USB Laufwerken, NICHT mit Netzwerk Share Betrieb.